

Balls

autori: Alexandra Pistrakova

Alica Piskorova

Jozef Lami

programovací jazyk: objektovy pascal(Lazarus)

myslienka hry:

V dnešnej dobe sa mladi ľudia nevedia dlho na nič sústrediť. Preto sme vymysleli hru, ktorá trénuje koncentráciu. Cieľom hráča je, aby ste stihli "prasknúť"(kliknúť) na každú guľičku skor ako dopadne na koniec plochy. Ale aby to nebolo také jednoduché, zakomponovali sme veľmi zavadzajúce pozadie. Guľičky sa niekedy môžu pohybovať veľmi rýchlo, takže vám táto hra vytrenuje aj postreh. Ak prejdete všetkých 15 levelov, môžete byť so svojou koncentráciou a postrehom spokojný.

ovládanie: mysou