

## Dokumentácia – popis hry „The sheep killer“

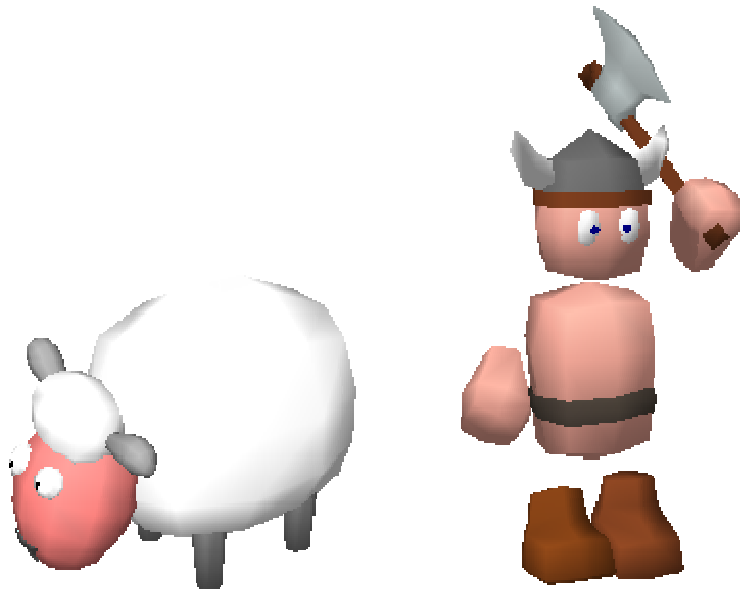
Autor: II.C-tím2012 SOŠAKE-BAL

SOŠ automobilová, Moldavská cesta 2, 041 99 Košice

(Štefan Gomboš, Peter Jesenský, Lukáš Šándor, Matúš Klembala,  
Mário Heidecker)

Koordinátor: RNDr. Marián Balažka

Použitý programovací jazyk: *Free Pascal s podporou platformy JEDI-SDL*



Názov hry je „**The sheep killer**“, čo v preklade z anglického do slovenského jazyka znamená „**Zabijak ovečiek**“. Je to počítačová hra vytvorená na platforme **3D**, kde ovládame Vikinga, ktorého úlohou je zabíjať ovečky. V tejto hre súčasne hrá len jeden hráč v danom čase. V ohradenom košari sa pasú ovečky a barani a medzi nimi sa pohybuje alebo stojí Viking. Viking sa pohybuje po košari, ktorého ovláda hráč tejto počítačovej hry. Hráč riadi - ovláda Vikinga. Viking hľadá ovečky po uzavretom košari a snaží sa ich postupne pozabíjať. V ľavej ruke Viking drží neustále sekeru, s ktorou zabíja ovečky. Za každú zabitú ovečku Vikingom hráč získava 5 bodov. Hráč môže zabíjať aj baranov, len si musí dávať pozor na ich uhryznutie. Za každého zabitého barana hráč získava 10 bodov. Kým hráč v úlohe Vikinga naháňa a zabíja ovečky, v košari musí zároveň dávať pozor na baranov, aby mu neodoberali životy. Barany sa snažia uhryznúť Vikinga a za každé uhryznutie baranom Viking stráca 1 život. **Na začiatku každej hry má Viking stanovených 5 životov.** Ak Viking stratí všetky životy, potom hra končí.

Samotná hra pozostáva z levelov, ktoré sú označované číslami: Level1, Level2, Level3, Level4, ... Do vyššieho levelu sa hráč dostane až po

pozabíjaní všetkých ovečiek, ktoré sa pasú v košiari, pričom barani nemusia byť pozabíjaní. Pri každom postupe do vyššieho levelu, na začiatku nového levelu v košiari pribudne počet ďalších nových ovečiek a počet ďalších nových baranov oproti počtom v predchádzajúcom levele. Hráč pokračuje ďalej v hre, až dovtedy, pokiaľ nestratí všetky svoje životy. Po strate všetkých životov hra končí. Výsledkom hry je počet bodov, ktoré hráč získava od začiatku, v priebehu celej hry až do ukončenia hry.

Hra je spustiteľná pod operačnými systémom Microsoft Windows XP, VISTA alebo Windows 7. **Hra bola vytvorená v programovacom jazyku Free Pascal s podporou platformy JEDI-SDL. Aktuálna verzia hry je: 1.1**  
**Inštalácia a spustenie hry:**


1. Hra sa nachádza na distribučnom médiu v adresári s názvom TheSheepKiller\_SOSAKE-BAL. Tento kompletný adresár nakopírujte z distribučného média na pevný disk. V tomto adresári sa nachádzajú všetky potrebné súbory pre spustenie hry. Je možná verzia aj v zozipovanej forme TheSheepKiller\_SOSAKE-BAL.zip, ktorú treba najprv rozzipovať. Súčasťou tohto zipovaného súboru je aj tento popis hry.
2. Nachádza sa tam spustiteľný súbor **thesheepkiller-win.exe** pre operačné systémy na báze Microsoft Windows. Po spustení tohto súboru sa hra otvorí v novom okne.
3. Ďalší súbor **fullscreen.bat** je dávkový súbor, ktorý spustí hru v celo-obrazovkovom režime. Tento súbor obsahuje príkaz: thesheepkiller-win.exe -fs. Parameter -fs zabezpečí celo-obrazovkový režim.

#### **Ovládanie hry z klávesnice:**

- Pohyb Vikinga ovládame pomocou kláves označených šípkami na klávesnici PC:

➤  (šípka vpravo) pohyb, otáčanie vpravo,

➤  (šípka vľavo) pohyb, otáčanie vľavo,

➤  (šípka hore) pohyb smerom dopredu,

➤  (šípka dole) pohyb smerom dozadu,

- kombináciou dvoch kláves, ktoré treba stláčať súčasne:

- i. šípka hore a šípka vľavo: pohyb smerom dopredu a súčasne Vikinga otáčame doľava,

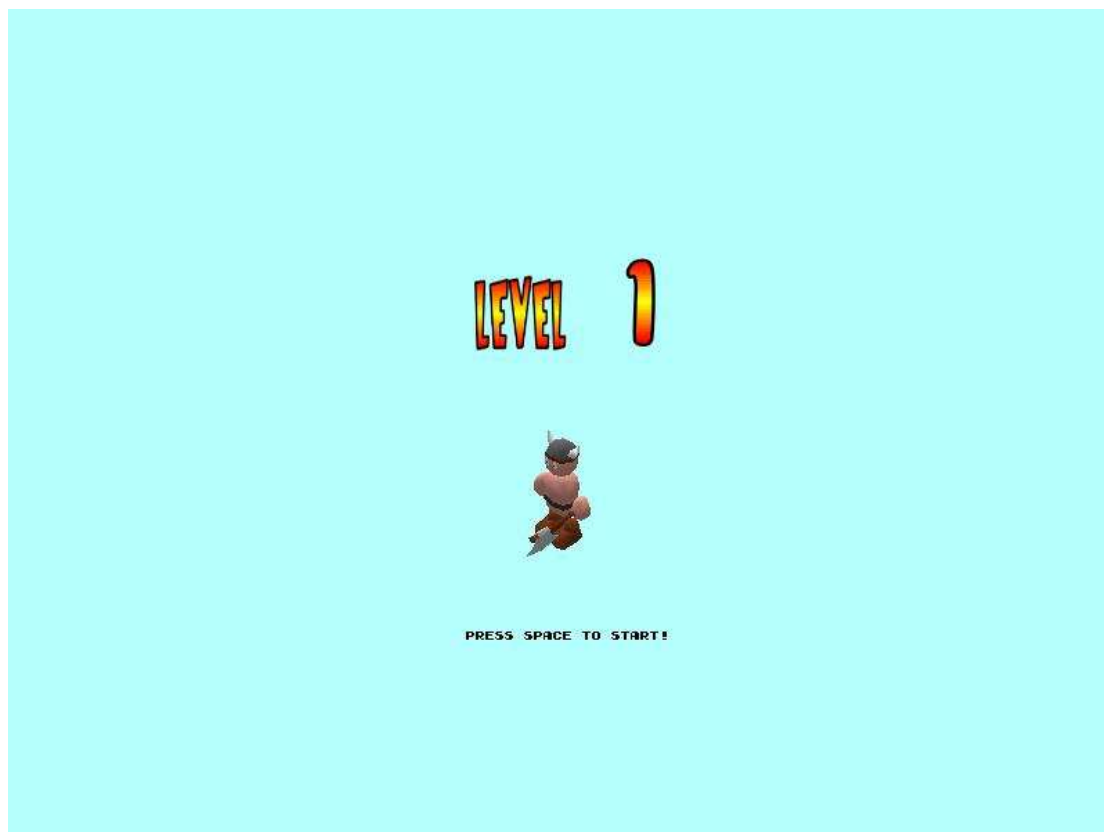
- ii. šípka hore a šípka vpravo: pohyb smerom dopredu a súčasne Vikinga otáčame doprava,
  - iii. šípka dole a šípka vľavo: pohyb smerom dozadu a súčasne Vikinga otáčame doľava,
  - iv. šípka dole a šípka vpravo: pohyb smerom dozadu a súčasne Vikinga otáčame doprava.
- Ovládanie sekery: sekerou Viking zabíja ovečky stláčaním klávesy CTRL. Každé jedno stlačenie klávesy CTRL je jeden úder sekerou. Ovečku musí Viking niekoľkokrát seknúť až potom ovečka stráca život. Viking seká sekerou len v stoji. Ak je Viking v pohybe, potom po jednom stlačení klávesy CTRL sa najprv Viking zastaví a následne vykoná jeden úder sekerou.

Poznámka: Je možné pripojiť a použiť aj hracie zariadenie gamepad.

Nasledujúce obrázky ukazujú jednotlivé časti hry:



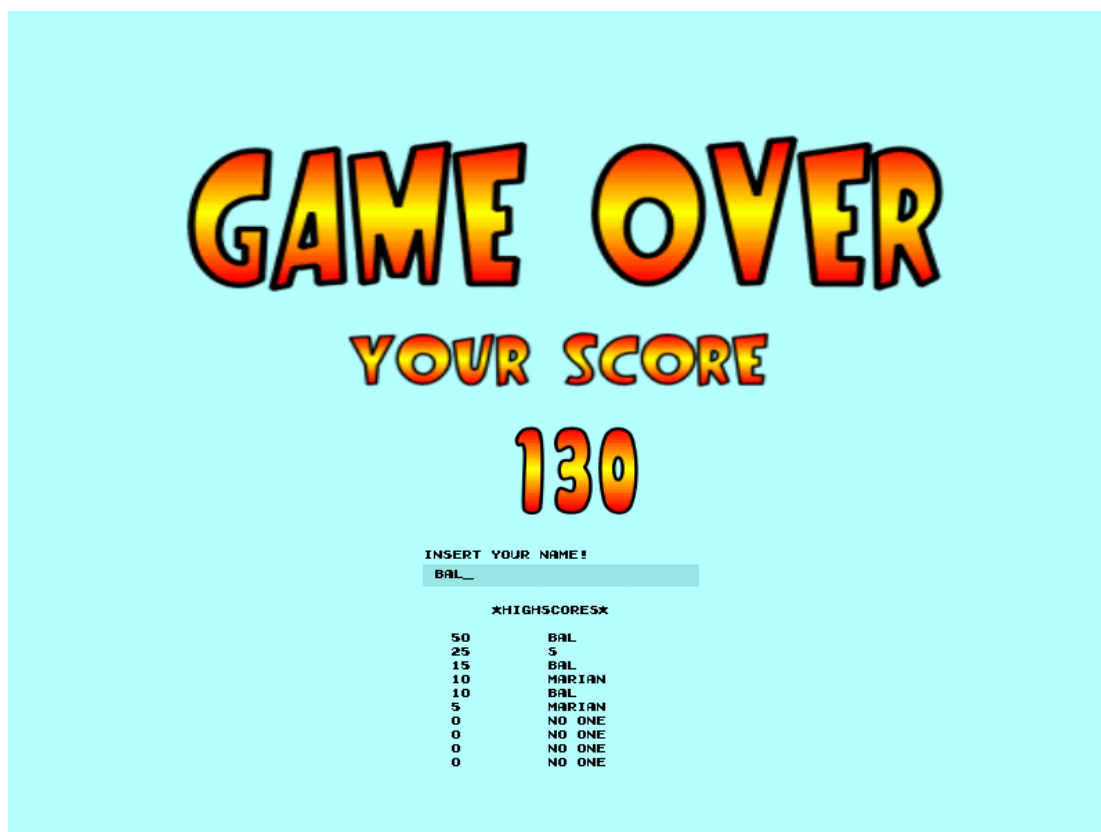
Obrázok 1: Úvodná obrazovka po spustení počítačovej hry



Obrázok 2: Stlačením tlačidla medzerník odštartujeme hru na úrovni 1.



Obrázok 3: Priebeh hry.



Obrázok 4: Po ukončení hry jej vyhodnotenie.