

*Názov hry:* **Ghost Labyrint FU**

*Autor hry:* **Jakub Brna**

**VI. ročník**

**ZŠ Masarykova 19/A, KE**

*Programovací*

*jazyk:* GameMaker

*Popis hry:* Cieľom hry je prejsť labyrint a vyhýbať sa lietajúcim príšerám a v ďalších leveloch aj skalám a dostať sa k východu – vlajke. Hra má 5 levelov, po prejdení posledného levelu sa hráčovi objaví logo UPJŠ Košice. Počet životov nie je obmedzený, každému hráčovi sa však počíta skóre v ľavom hornom rohu okna hry. Na začiatku hry je potrebné upraviť si natiahnutím veľkosť okna hry.

*Ovládanie hry:* pohyby **doprava – doľava** pomocou šípok **VPRAVO – VĽAVO**

**dozadu – dopredu** pomocou šípok **HORE – DOLE**