

**Autori: Tomáš Soták,  
Branislav Blažek  
(Gymnázium Alejová 1,  
Košice)**

**Vytvorené  
v programovacom  
jazyku: C#**

**Platforma: 3D**

**Popis hry:**

**Hra obrancovia je logická hra. Jej cieľ je jednoduchý cieľom je prefarbiť v tele „Loopyho“ kocky. Máte možnosť si vybrať aj farbu vašej postavičky podľa Vášho vkusu.**

**Samozrejme máte aj svoje časové obmedzenie(1 min.), ďalšie obmedzenie je že max. počet ťahov je 200. Úrovne sa postupne stupňujú od najľahšej po najt'ažšiu.**



# OBRANCOVIA

NOVÁ HRÁ

KONIEC

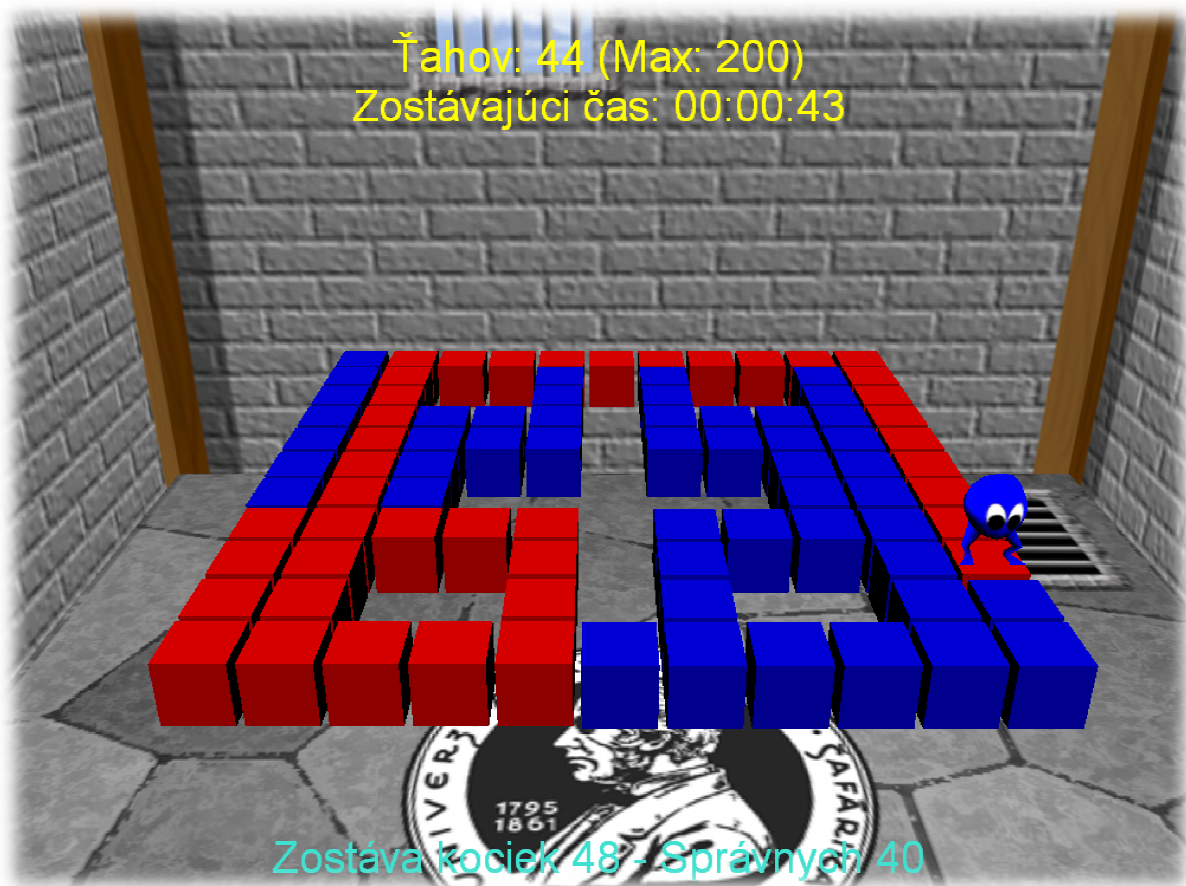


VYBER SI  
BARBU SVOJHO LOOPYHO



ANO





**Pohyb Loopyho sa ovláda pomocou klávesnice PC:**

→ (šípka vpravo) pohyb vpravo

← (šípka vľavo) pohyb vľavo

↑ (šípka hore) pohyb hore

↓ (šípka dole) pohyb dozadu

Enter; Y- potvrdenie

N- odmietnutie

Esc- prerušenie hry

**Hra sa spúšťa cez Obrancovia.exe ktorý nájdete Obrancovia/bin/Release**