

**NÁZOV HRY:** CRAZY ARENA

**VYTVORIL:** IT Foxes (Ján Domanský, Tomáš Vričan, Ivana Reháková, Tomáš Jurovatý)

**PROGRAMOVACÍ JAZYK:** HTML 5, CSS 3 a Javascript

## POPIS HRY:

Crazy Arena obsahuje dve hry. Tieto hry sú určené pre dvoch hráčov.

**CRAZY CARS:** V tejto hre je cieľom počas jednej minuty nazbierať, čo najviac mincí. Hráč tieto mince môže používať na zvýhodňovanie sa pred súperom. Po minúte zbierania začína boj. Tu je úlohou oboch hráčov ničiť svojho súpera. Za každé zabitie sa pripočíta 1 bod do skóre hráčovi, čo súperove autíčko zostrelil. Vyhráva ten, kto má najväčšie skóre po uplynutí časového limitu.

**CRAZY BALLS:** Tu ide o ničenie tehličiek, ktoré oddeľujú hraciu plochu. Hráč zbiera body. Autíčka majú obmedzený pohyb. Je možné pohybovať sa iba doľava a doprava. Hráč musí meniť smer loptičky a zrýchľovať jej pohyb aby získal viac bodov. Ten kto má po skončení časového limitu najväčšie skóre vyhráva.

## OVLÁDANIE:

### CRAZY CARS

- **Zelené auto:**

**W** – pohyb vpred, **A** – pohyb vľavo, **S** – pohyb vzad, **D** – pohyb vpravo, **E** – strelba, **X** – pridá 50% ku stavu auta, **C** – päť sekundová nepoškoditeľnosť

- **Oranžové auto:**

**ŠÍPKA DOPREDU** – pohyb vpred, **ŠÍPKA DOĽAVA** – pohyb vľavo, **ŠÍPKA DOZADU** – pohyb vzad, **ŠÍPKA DOPRAVA** – pohyb vpravo, **0** – strelba, **1** – pridá 50% ku stavu auta, **2** – päť sekundová nepoškoditeľnosť

### CRAZY BALLS

- **Zelené auto:**

**A** – pohyb vľavo, **D** – pohyb vpravo

- **Oranžové auto:**

**ŠÍPKA DOĽAVA** – pohyb vľavo, **ŠÍPKA DOPRAVA** – pohyb vpravo