

Maze Escape

Autori: Tomáš Grusz, Rafael Kalafa
Gymnázium, Alejová 1, Košice



OBSAH

1. Obsah

2. O hre

3. Nápovery

4. Poďakovanie

O Hre

- Hru Maze Escape sme vytvorili v programovacom jazyku Imagine a obrázky, teda bludiská boli vytvorené v programe Logo Motion.
- Hra má 13 levelov, ku niektorým levelom je pridaná nápoveda
- Ovládanie: Pohyb šípkami, spustenie hry stlačením tlačítka “GO”.



Nápovedy

- **Level 6**- stena v strede nie je pravá
- **Level 7**- jedna zo stien je pravá
- **Level 10**- v levely sú menšie skratky
- **Level 12**- v bludisku sa pohybuje zaujímavé stvorenie, nesmie nikoho chytiť 😊



Pod'akovanie

- Ďakujem za pozornosť!!!

