

Mesto s Ťažkosťami

SSOŠ Via Humana Skalica

Vývojári:

Timotej Rybár
Sarah Kesslová
Ivo Macenauer

Programovací jazyk:

C#, MonoGame, IDE Microsoft Visual Studio 2012

Príbeh:

V hre sa ujmete úlohy starostu mesta ktoré sužujú isté ekologické a enviromentálne problémy. Rozširujete svoje mesto, získaváte financie riešením úloh a hraním minihier a staráte sa o spokojnosť obyvateľov.

Ovládanie:

Myš, klávesnica
Na začiatku Vás hra prevedie krátkym tutoriálom. Každá minihra má ovládanie vysvetlené pomocou dialógov.