Mine Or Die 2

Naša hra je hlavne o vašej kreatívnej fantázii. Chcete si postaviť moderný dom alebo vlastný hrad ? Toto všetko môžete  postaviť v Mine Or Die 2. V tejto verzii (Ihra version) nemôžete hrať mód prežitie (survival). Je pre vás pripravený voľný svet (freebuild). Tento mód je hlavne o stavaní, hraní sa so zvieratami (vtáky, ovce) alebo si môžete len užívať hru.

Mine Or Die 2 má aj dosť dlhú históriu: Hru sme začali tvoriť v septembri roku 2014. Lenže každým krokom sme sa zlepšovali - kinderlife v grafike, ThePCJakub v programovaní.

A preto sme sa mesiac pred termínom rozhodli hru upgradnuť – na jej ďalšom vylepšovaní budeme aj naďalej pokračovať. Novšia verzia má lepšiu grafiku, systém, logiku hry a opravu LAGOV.

Tlačidlá: A,D = Pohyb

Space = Skákanie

W = Šprint

R = Reštart sveta

E = Inventár

Q = Zmenenie tvaru štvorca

ESC = Pauza

V Mine Or Die 2 môžete okrem stavania: chovať ovce, Jazdiť na vtákoch, Zabíjať ovce, Počúvať hudbu alebo si vychutnávať dokončené výtvory.

Efekty: Deň a Noc, Mraky, Stmievanie v Pauze, Menu, Odskakujúca krv pri zabíjaní ovce, Tlačidlá

YouTube: https://www.youtube.com/channel/UCLKQz2c8Qn5PWMhhOv2MCdQ

E-Mail: lime.programming@gmail.com

WebStránka: http://limeprogramming.esy.es/

Text napísal: kinderlife, ThePCJakub

[©](http://sk.wikipedia.org/wiki/Autorsk%C3%A9_pr%C3%A1vo#Pou.C5.BEitie_symbolu_.C2.A9) Lime Programming 2015