**Meno autora:** Adam Galuško (SPŠE KE)

**Názov hry:** Save UPJŠ

**Použitý programovací jazyk:** Unity 3D (C#)

**Myšlienka hry:**

V prvej časti hry sa dozviete pointu hry. Po útoku mimozemšťanov ťa profesor obrany požiada o pomoc, a tak hra môže začať.

V ďalšej časti je škola pod útokom mimozemšťanov a ty sa ju snažíš ochrániť pred padajúcimi bombami. Musíš dávať pozor, pretože máš iba päť životov. Po tom ako zvládneš bombový útok, nasleduje pozemný útok. Nepriatelia sa pokúsia dostať do školy po zemi a ty ich musíš zneškodniť tak, že na nich klikneš!

Ak si to zvládol dostaneš sa do siene víťazov, kde si môžeš pozrieť svoje skóre a porovnať si ho so svojím najlepšími.

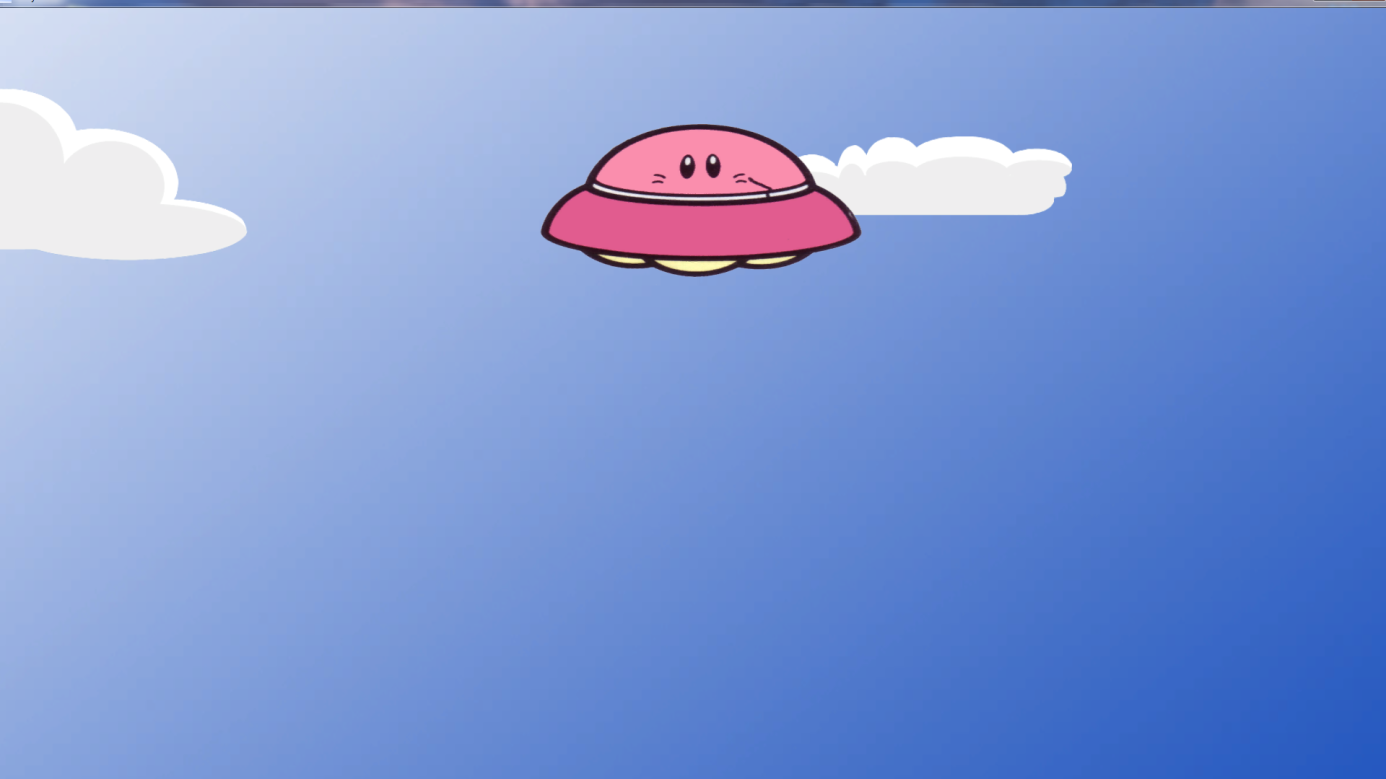
**Popis ovládania hry:**

**Vystreľovanie laserov:** Klikni na obrazovku hry, tam kde chceš vystreliť laser.

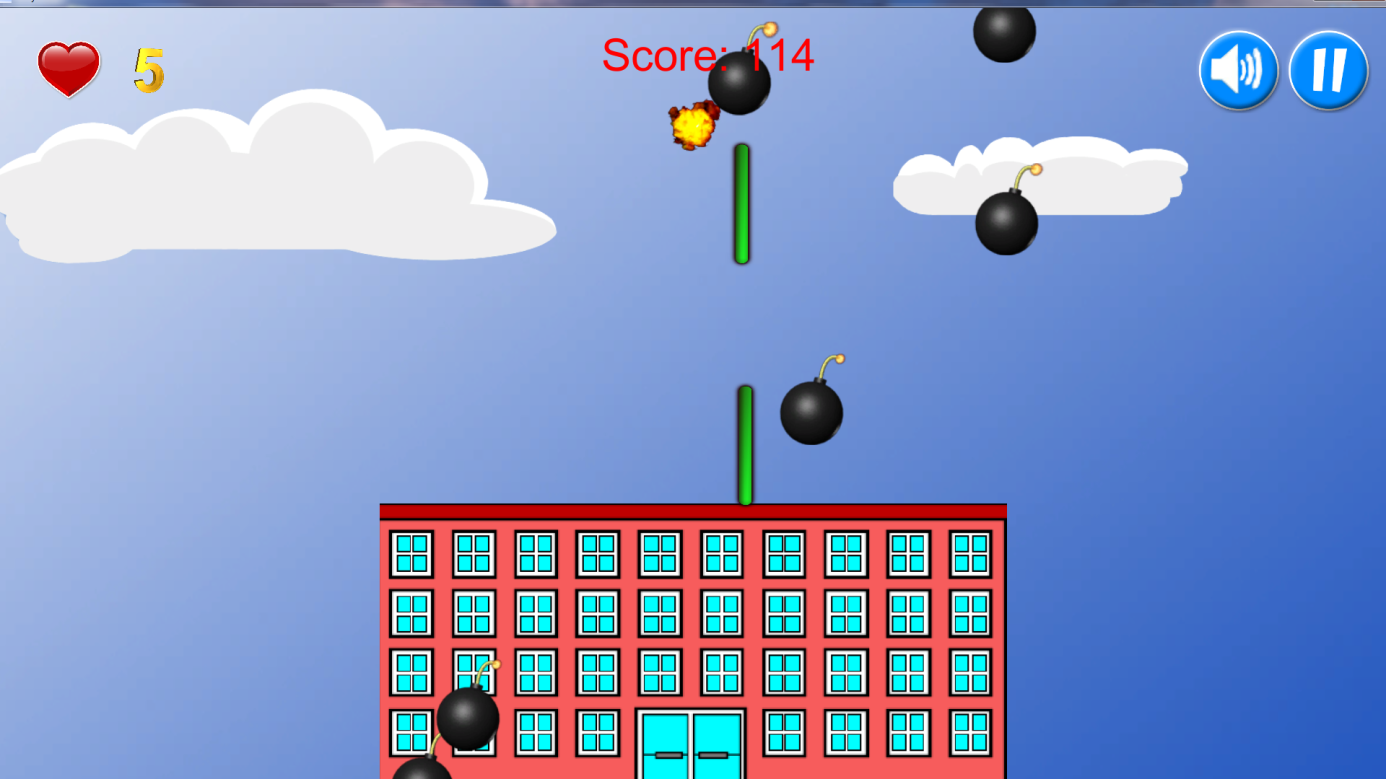
**Zneškodnenie mimozemšťanov na druhej úrovni hry:** Klikni na mimozemšťana.

**Screenshoty:**

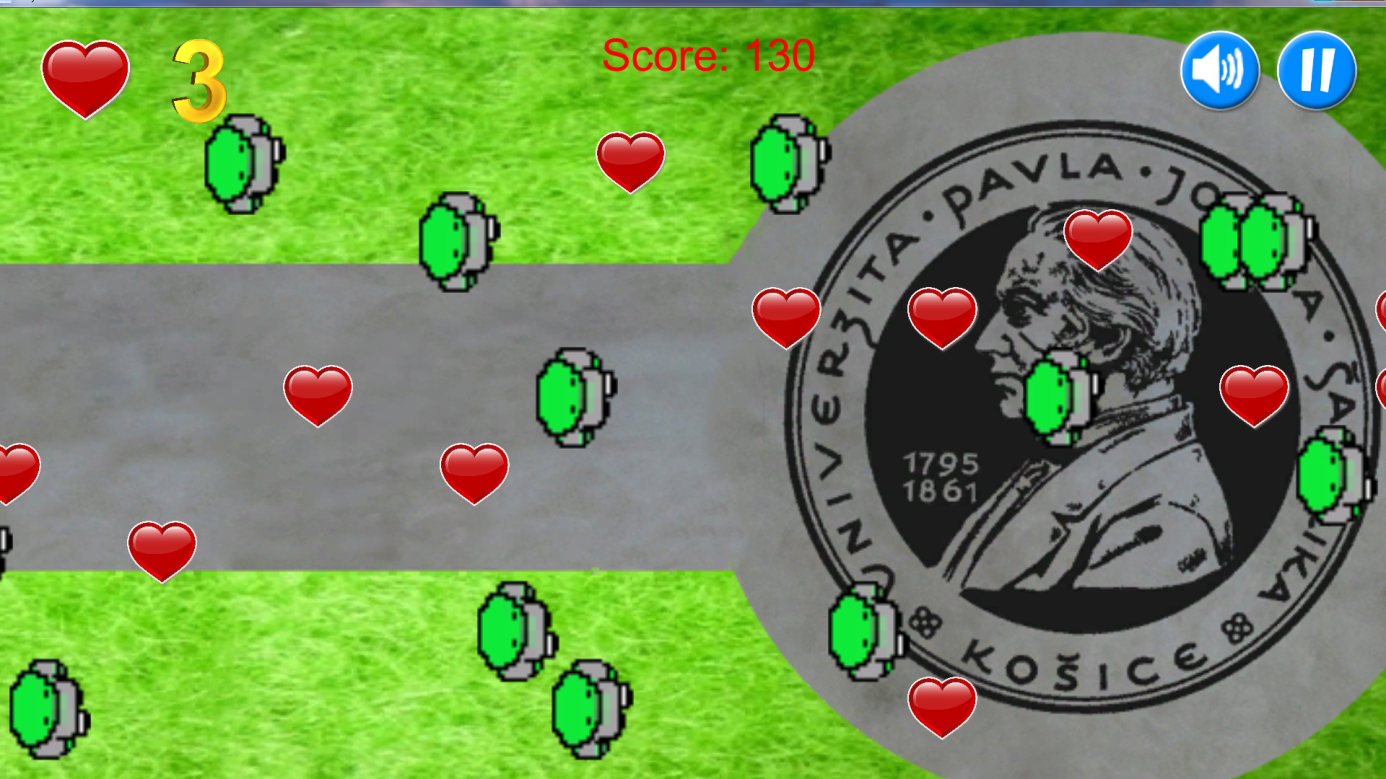
Hra začína:



Prvá úroveň hry:



Druhá úroveň hry:



Sieň víťazov:

