Futher To The Sand 2016

* **Mená autorov:** Jakub Lukáč (Programátor), Filip Tumidalský (Grafik)
* **Názov hry:** Futher To The Sand 2016
* **Názov tímu:** Lime Programming
* **Použitý programovací jazyk/prostredie:** Clickteam Fusion 2.5 Developer
* **Krátku myšlienku hry a/alebo príbeh:** Preskúmajte nebezpepecný oceán! Vylepšite si svoju loď a aj motor! Ako ďaleko sa vám podarí doplávať?  
  Arcade, Casual, Endless
* *Popis ovládania hry* -> Skok: SPACE, Pohyb: A,D  
  **Viac návodu nájdete v priložených súboroch vedľa súboru hry.**Ak sa vám pri hraní hry nechce tráviť veľa času, pridali sme Vám maličký cheat, ktorý Vám pridá peniaze.. Držaním tlačítka + v shope si túto maličkosť aktivujete
* **Screenshoty z hry:** Nájdete v priečinku vedľa súboru s hrou !