The Hacker

**Autori:** Matúš Semančík, Miroslav Plavec, Jakub Soľus, Jerguš Kolodzej

**Ovládanie –** pohyb: W,A,S,D

Skok – medzerník

Interakcia- e

Zadávanie kódov – numerická klávesnica, enter, backspace

Rotácia pohľadu – myš

Ovládanie výťahu (výber poschodia) – 1,2,3

**Programovací jazyk, prostredie:** C#, Unity 3D, všetky objekty (3D modely) v hre sme vyrobily v Blednderi.

**Jazyk:** Angličtina (plánovaný preklad do ďalších jazykov)

**Krátky popis k hre:** Dej hry sa odohráva v budove amerického Pentagonu, kde sa hlavná postava ocitne uväznená v miestnosti. Hráč sa pomocou rôznych hackerských metód snaží plniť misie, ktoré vedú za jediným cieľom – útek. Hra momentálne obsahuje len ozaj krátky priebeh. Hráč musí hľadať tajné zložky po mape a dvere prislúchajúce heslám v týchto zložkách. 1. misia sa skončí po nájdení notebooku.



