* Mená autorov: Katarína Szalonová, Terézia Bariová, Petra Mikulová
* Názov hry: Cesta k moru
* Použitý programovací jazyk/prostredie: Imagine
* Krátku myšlienku hry a/alebo príbeh:

Zábavná a nenáročná hra pre deti, kde cieľom je dostať korytnačku k vode. Začiatkom hry (po kliknutí na Nová hra) hráča sprevádza príjemná hudba ☺ počas ktorej si môže prečítať pokyny ku hre alebo aj niečo o autorkách hry.

* Popis ovládania hry

Hráč si môže zvoliť 3 rýchlosti pohybu korytnačky. Korytnačka môže cestou prechádzať cez 2 farebné body, pričom tento prechod korytnačka „komentuje“ a niektorých bodoch si môže aj pochutnať ☺ . Hra sa ovláda veľmi jednoducho, smerovými klávesmi , klávesom Esc, tlačidlami pre Novú hru (kde sa načíta pôvodné pozadie) a výberom konkrétnej korytnačky.

* Screenshoty z hry



